

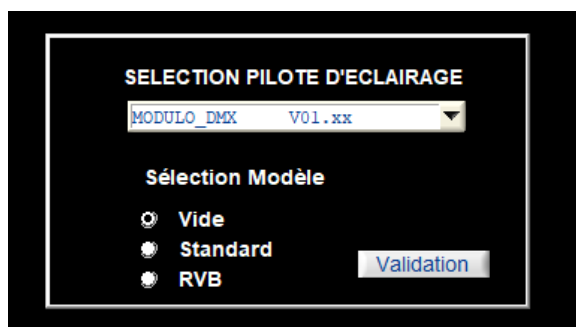
CONSOLE DMX STAR


Procédure pour charger un nouveau scénario



Programme par Câble

- Connecter le boîtier DMX et un pc portable avec un câble ethernet.
- Ouvrir le Logiciel **WinCP**, initialiser le logiciel en sélectionnant Modulo_DMX et Vide.



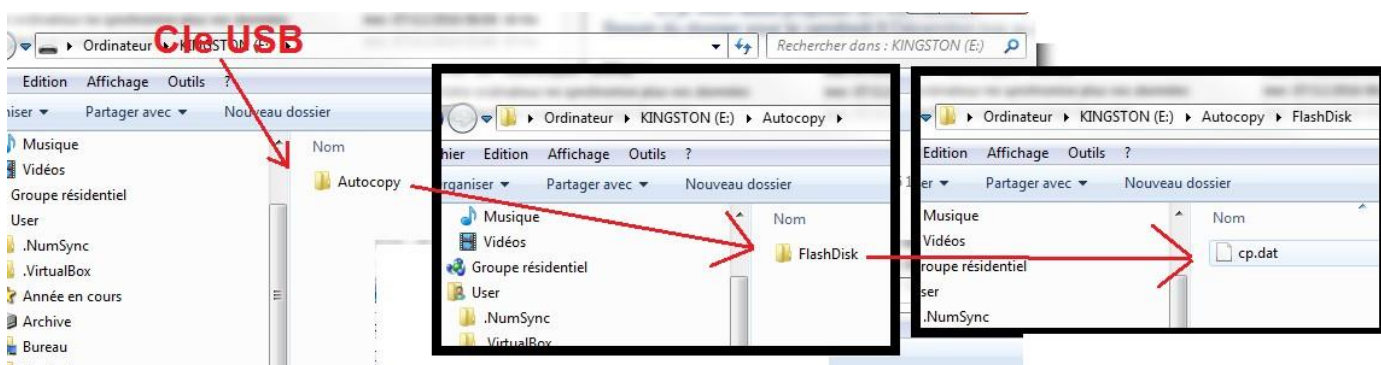
- Brancher la console au secteur.
- Appuyer sur Connexion 
- Sélectionner « import » pour lire et modifier le programme de la Console DMX
- Faire les modifications de programme/ calendrier
- Une fois les modification fini cliqué sur « Export » pour injecter le programme



- Pour finaliser l'envoi lancer un programme depuis la console

Programme par Clé USB

- Clé USB avec seulement le fichier transmis précédemment.
- Dossier **Autocopy** => Dossier **FlashDisk** => fichier **cp.dat**
(La clé Usb doit avoir uniquement ce dossier et aucun autoexe/autorun)



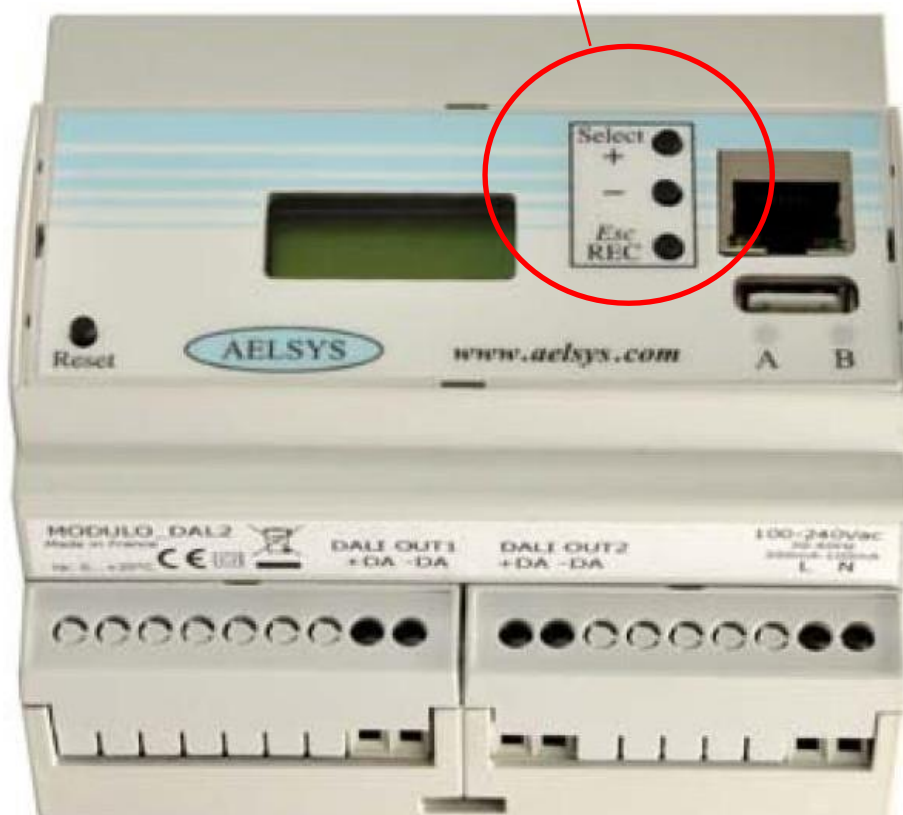
- Brancher la console au secteur
- Attendre l'initialisation (15-20s)
- Insérer la clé USB (attendre environ 1min)
- Faire un reset de la console et attendre la fin de l'initialisation



- La console est maintenant programmée.
(Voir page 4 pour le changement de programme)

Changement de programme

- Affichage de la console sur RUN en cherchant avec le + et -
- Pour entrer dans le menu, appuyer sur ESC/REC pendant 2s puis relâcher
- Avec + et – chercher le programme
- Pour valider, appuyer sur ESC/REC pendant 2s puis relâcher





Ventes France

JCL LIGHTING
70 rue Louis Armand – Zone industrielle
13794 Aix en Provence Cedex 3
www.jcllighting.com

Tel : 04 42 24 42 41
Fax : 04 42 39 73 55
contact@jcllighting.com

Support technique

Pour vos infographies
marketing@jcllighting.com

Pour vos études d'éclairage
etudes@jcllighting.com

Pour vos demandes de prix
secretariat.commercial@jcllighting.com